

1. 動作環境

対応 OS	日本語版 Windows Vista/7/8/8.1 ※ Vistaは32bit、7以降は32bitモードで32/64bit OS動作対応
必須 CPU	Intel Pentium III 800MHz以上 (7/8 は1GHz)
必須メモリ	512MB以上 (7/8の場合1GB以上)
HDD 容量	2GB以上の空き容量
解像度	800 × 600ピクセル以上
色数	フルカラー
ドライブ速度	4倍速以上
DirectX	DirectX10以上が正常に動作する環境

※上記以外のOSはサポート対象外です。

2. インストール方法

- オートラン機能が働いている場合は、ゲームディスクを入れると、自動的にインストーラー画面が起動します。自動的に起動しない場合は、「マイコンピュータ」ウィンドウから「蒼天の彼方_V8」のゲームディスクを入れたDVDドライブを開き、Setup.exeをダブルクリックしてください。
- ゲームをハードディスクに入れるためのインストーラー画面が立ち上がります。画面の指示に従い、インストールしてください。
- ゲーム本体をインストール後、DirectX10以上をインストールしていない方は、「DirectXのインストール」を選んでDirectXをインストールしてください。
- 以上でインストール作業は終了です。スタートメニューの「プログラム」「MIO」「souten_V8」から「蒼天の彼方_V8」を選択して、ゲームを開始してください。

3. アンインストール方法

- スタートメニューの「プログラム」「MIO」「souten_V8」から「Uninstall」を選択するか、コントロールパネルの「プログラムの追加と削除」から「蒼天の彼方_V8」を選択してください。
- 画面の指示に従ってアンインストールを行ってください。

4. 基本操作

「蒼天の彼方_V8」では、ほとんどの操作をマウスで行います。メニューやボタンはマウスを左クリックすることで選択できます。また、以下の機能はショートカットボタンを使用できます。(ただし、機能が使用できない画面モードでは無効となります)

Ctrl	押している間、メッセージの高速スキップ
Shift	一度押すとメッセージの自動高速スキップ。もう一度押すとスキップ解除
Space	メッセージウィンドウ類を一時的に消去。何かのキー又はクリックで復帰
Enter	会話時のメッセージ送り(左クリックと同じ)
E	クイックセーブを行う
Q	クイックロードを行う
S	セーブ画面に進む
L	ロード画面に進む
C	環境設定画面に進む
A	オートモードに切り替わる。何かのキーまたはクリックで復帰
↑	バックログ画面に進む
M又はO	システムメニューを開く

5. タイトル画面

ゲームを立ち上げると、最初にタイトル画面が表示されます。

■はじめから

新たにゲームを始める場合に選択します。

■つづきから

以前セーブしていた所から再開する場合に選択します。

■環境設定

プレイヤーのゲーム環境を設定します。

■画廊

CG鑑賞やシーン鑑賞、音楽鑑賞を行う際に選択します。

■終了

ゲームを終了します。

【名前入力】

「はじめから」を選択すると、名前入力画面が表示されます。キーボードから任意の主人公の名前を入力することができます。(設定しない場合は、デフォルトの名前が表示されます) 名前は全角4文字まで入力できます。

6. 会話画面

ゲーム中は、会話画面で進行します。メッセージウィンドウ右上にある「システムメニューボタン」を左クリックする事でシステムメニューを開く事ができます。

■システムメニューボタン

セーブ、ロード、環境設定等のシステムメニューを表示します。

■メッセージウィンドウ

文章・セリフなどのメッセージが表示されます。

■クイックセーブ[E] / ■クイックロード[Q]

「クイックセーブ」「クイックロード」を選択すると即座にセーブorロードを行います。「クイックセーブ」は1つしか保存する事ができません。上書きすると前のデータを読み込む事は出来なくなります。

7. チャートマップ画面

「蒼天の彼方_V8」は、物語の進行を決める「チャートマップ画面」と選択したイベントを見る「会話画面」を繰り返すことで進行していきます。

「チャートマップ画面」とは、「蒼天の彼方_V8」の物語をフローチャートの形で表現したものです。物語を構成する全てのイベントは「ストーリーボックス」で表現され、順番につながっています。「チャートマップ」は、カーソルキーの上下、マウスホイール、ミニマップのカーソルをドラッグ&ドロップすることで、スクロールさせることができます。

■バックストーリーボックス機能について

選択可能なストーリーボックスを選択すると、そのストーリーボックスに飛ぶことができます。進行中のストーリーボックス以外を選択すると、そのストーリーボックスを通過したデータの中で、一番新しいデータが適用されます。現在進行しているストーリーボックスより過去のストーリーボックスからやり直す、もしくは再度プレイする際に、ある程度進んでいるストーリーボックスから始める場合は、選択したストーリーボックスによって通過したラインが異なる場合がありますのでご注意ください。

8. システムメニュー

メニュー名最後の [] 内はキーボードショートカットです。

■データセーブ [S] / ■データロード [L]

「データセーブ」「データロード」を選択すると、セーブ又はロード画面に進みます。セーブ又はロードしたいスロットにカーソルを合わせ左クリックすると、セーブ、ロードを行えます。(セーブ又はロード画面の右上のスロットはクイックセーブ、クイックロード用のスロットです。ロードは行えますがセーブは行えません)

■環境設定 [C]

環境設定画面が表示され、ゲームの動作環境を設定する事が出来ます。

■年表 [Z]

年表を閲覧できます。

■回想 [↑]

過去に表示したメッセージをある程度までさかのぼって見る事が出来ます。カーソルキーでスクロールできます。右クリックでゲーム画面に戻れます。音声の再生も出来ます。また、ホイールマウスを使用されている場合、ホイールの上下で同様の操作を行う事が出来ます。

■メッセージ非表示 [Space]

一時的にメッセージウィンドウを消し、絵のみの表示にします。画面をクリックすると、元に戻ります。

■メッセージスキップ [Shift]

環境設定でのメッセージスキップ設定に応じて、メッセージを高速スキップします。マウスをクリック、あるいは「Shiftキー」を押す事で解除されます。※任意の場所だけ早送りしたい場合は「Ctrlキー」が便利です。「Ctrlキー」を押している間のみ、メッセージがスキップされます。

■メッセージ自動送り [A]

メッセージを自動送りさせます。自動送りを解除したい場合は、マウスをクリックしてください。

■ゲームに戻る [右 - Click]

システムメニューの表示を消し、ゲームに戻ります。

■ゲーム終了

現在のゲーム状態を終了し、タイトル画面に戻ります。

9. 環境設定画面

ゲーム開始画面又はシステムメニューで環境設定を選ぶと、環境設定画面が表示され、ゲームの動作環境を設定する事が出来ます。

■音楽・BGM

音楽のオン・オフとボリュームを調節できます。

■効果音・SE

効果音のオン・オフとボリュームを調節できます。

■音声・VOICE

音声のオン・オフとボリュームを調節できます。

■ムービー・MOVIE

ムービー音量のオン・オフとボリュームを調節できます。

■メッセージ表示スピード

メッセージを表示するスピードを5段階で調節できます。

■画面表示設定

ゲームの画面をウィンドウサイズで表示するか、フルスクリーンサイズで表示するか設定できます。

■メッセージスキップ設定

メッセージスキップを「既読のみ」か「全て」を飛ばすのどちらかに設定できます。

■ウィンドウ透明度

メッセージウィンドウの透過度を調節できます。また、左下のボタンを選択すると背景が変更されウィンドウの透過度が確認できます。

■キャラごとの音声スイッチ

キャラクターのアイコンにカーソルを合わせ左クリックすることにより、キャラクターごとに音声再生のオン・オフを設定できます。また、アイコンの右のバーを調節する事でキャラクターごとの音声のボリュームを調節できます。

10. 画廊

ゲーム開始画面にある「画廊」をクリックすると、「グラフィック」「シーン」「音楽」「年表」の4つの項目選択画面になります。

■グラフィック

これまでにゲーム中で見たイベントCGを見る、CG閲覧画面に進みます。
閲覧したいCGを左クリックすると、拡大表示されます。拡大表示された状態で左クリックを行うと、閲覧可能な次のCGに切り替える事が出来ます。右クリックでCG鑑賞画面に戻ります。

■シーン

イベントシーンの鑑賞モードです。
これまでにゲーム中で見たイベントシーンを見ることが出来ます。
鑑賞中はシステムメニューの「シーン鑑賞を終了する」を選ぶ事で、シーン鑑賞画面に戻ります。

■音楽

これまでに聴いたゲーム中のBGMを鑑賞することが出来ます。
曲名リストから曲を選択し、再生ボタンを押す事で曲が流れます。音量はバーで調節可能です。

■年表

物語上の主な出来事などを閲覧することができます。
各出来事を左クリックすることで、より詳細な情報が表示されます。もう一度画面をクリックすることで詳細を閉じることができます。物語の進行に応じて、閲覧できる情報が増えていきます。

11. トラブルシューティング

ゲームが正常に動作しなくなった場合、以下をご確認ください。

- (1) 電源やケーブルは正しく接続されていますか？
- (2) 他のアプリケーションを一緒に立ち上げている場合、メモリやサウンド環境などが影響を与える場合がございます。その場合、他のアプリケーションを一旦終了してから再度、本製品を起動してください。
- (3) DirectX10以上がパソコンにインストールされていますか？
本製品はDirectX10より前のDirectXでは正常に動作しない恐れがございます。
- (4) パソコン本体の改造やクロックアップなどを行っている環境の場合、それらを本来の状態に戻してください。

以上の項目を確認した上で、本製品が正しく動作しない場合、弊社ユーザーサポートまでご連絡ください。
その際、症状を正確につかむ為、使用機種と周辺機器のメーカー名、型番、具体的な症状、症状の起きている場所を詳しくお教えてください。

ゲームの攻略法などについてのご質問はお答えできませんので、予めご了承ください。

また、弊社ホームページでも、発売後に確認された不具合や、お客様からよく頂く質問についての情報を掲載しております。

オフィシャルウェブサイト <http://www.mi-o.jp/>

12. ランバユーザーサポートへの連絡方法

■インターネットによるサポート

オフィシャルウェブサイト <http://www.mi-o.jp/>

「サポート」ページの「各製品問い合わせフォームはこちら」より、お問い合わせフォームに必要事項をご記入の上ご連絡下さい。

■E-mailメールによるサポート

ランバユーザーサポートメールアドレス support-info@ranba.jp

13. ご注意！

- (1) このプログラム及びマニュアルの一部又は全部を無断で複製する事は、法律により禁止されております。
- (2) このプログラムは個人で使用するほかは、著作権法上、株式会社ランバ・アミューズに無断で使用することは出来ません。
- (3) この製品の仕様は将来予告無しに変更することがございます。
- (4) 内容には万全を期して作成しておりますが、万一ご不審な点、誤り、記載もれなどお気づきの点がございましたらご連絡ください。
- (5) 運用した結果については、4項に関わらず責任を負いかねますので、ご了承ください。
- (6) 弊社は本製品の無断複製・賃貸・中古販売を一切許可しておりません。
- (7) ゲームのインストール後、アンインストールを除き、お客様が独自にデータの削除・加工などをおこなわれた事が原因となり発生する不具合に関しまして、弊社では責任を負いかねますこと予めご了承ください。また、これらの原因により発生した不具合はユーザーサポート対象外となります。

※本マニュアルに登場する製品名及び社名は各社の商標及び登録商標です。

©2009-2014 MIO All Rights Reserved.